

Linee guida per lo sviluppo di applicazioni web

Versione 1.1

SOMMARIO

LINEE GUIDA PER LO SVILUPPO DI APPLICAZIONI WEB	1
SOMMARIO	2
1 STORIA DELLE MODIFICHE.....	3
2 COPYRIGHT.....	3
3 ACRONIMI	3
4 INTRODUZIONE	3
4.1 DATABASE	4
4.2 PIATTAFORME SUPPORTATE	4
4.3 SISTEMI OPERATIVI	4
4.4 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE SUPPORTATI.....	4
4.5 IDE E PRODOTTI SUPPORTATI E LICENZE	4
4.6 FRAMEWORKS DI SVILUPPO E CONTENT MANAGEMENT (CMS) SUPPORTATI.....	5
5 PAGINE WEB.....	5
6 LAYOUT GRAFICO	5

1 STORIA DELLE MODIFICHE

<i>Versione</i>	<i>Data</i>	<i>Descrizione</i>
1.0	17/02/2011	Versione iniziale
1.1	19/09/2012	Aggiornata la sezione “4.1 Database”, “4.2 Piattaforme supportate”, “4.3 Sistemi operativi”, “4.6 Frameworks di sviluppo e Content Management (CMS) supportati”, “6 Layout grafico”

2 COPYRIGHT

Questo documento appartiene ad Informest. I contenuti del medesimo – testi, tabelle, immagini, etc. – sono protetti ai sensi della normativa in tema di opere dell’ingegno. Il presente documento potrà essere utilizzato per la realizzazione di progetti liberamente ed esclusivamente nel rispetto delle regole (standard) stabilite da Informest. In nessun caso, comunque, il documento potrà essere utilizzato per fini di lucro.

3 ACRONIMI

<i>Termine</i>	<i>Descrizione</i>
CMS	Content Management System
W3C	World Wide Web Consortium (www.w3c.org)
IDE	Integrated Development Environment
CSS	Cascading Style Sheets

4 INTRODUZIONE

Il presente documento rientra all’interno dell’opera di standardizzazione delle attività progettuali di Informest.

Obiettivo precipuo del documento è offrire agli sviluppatori di software, ai capi progetto, agli architetti di soluzioni informatiche una panoramica delle tecnologie in uso presso la struttura e dei vincoli che devono essere rispettati da quanti sviluppano soluzioni informatiche per Informest in termini di prodotti, linguaggi, architetture, tecnologie, design, componenti e servizi.

Il presente paragrafo presenta una prima panoramica generale degli ambienti, tecnologie, piattaforme utilizzate all’interno della struttura. Nel seguito del documento sono quindi discussi approfonditamente i singoli aspetti oggetto della standardizzazione. Le presenti linee guida devono pertanto essere intese come vincoli in termini di:

1. Ambienti e tecnologie che possono essere utilizzati dagli sviluppatori (sistemi operativi, database, application server, ecc.)
2. Strumenti di sviluppo (linguaggi di programmazione, framework, ecc.)
3. Prodotti e piattaforme che possono essere utilizzate per scopi particolari (business intelligence, georeferenziazione dei dati, CMS, ecc.)
4. Metodologie a cui attenersi (di stesura del codice, di rilascio, di documentazione, ecc.)
5. Realizzazione di strumenti di comunicazione grafica

Informest si rende disponibile alla verifica dell’utilizzo di nuove tecnologie, strumenti e frameworks a seguito di proposte formulate da terzi (fornitori di tecnologie, sviluppatori, consulenti, ecc.): tali richieste verranno opportunamente vagliate dal competente gruppo di lavoro per verificarne la compatibilità e l’eventuale conseguente ampliamento degli Standard utilizzati.

Si invitano pertanto tutti i soggetti interessati a richiedere la versione più aggiornata del presente documento al fine di attenersi alle disposizioni vigenti.

4.1 Database

Vengono supportati i seguenti database:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
MySQL	5.0	5.0
Microsoft Access	2007	2002-2003

4.2 Piattaforme supportate

Per la pubblicazione di applicazioni/servizi su Application Server, sono disponibili le seguenti piattaforme:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
Microsoft .Net	.NET 3.x	.NET 2.x

Per il front end i Web Server supportati sono i seguenti:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
Apache	2.2.x	2.0.52
Microsoft	IIS 7.5	IIS 5, IIS 6

4.3 Sistemi operativi

I sistemi operativi server attualmente disponibili sono:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
Microsoft	Windows Server 2008	Windows Server 2003
Linux	Slackware 11.x, Ubuntu 10.x	Slackware 11.x

4.4 Linguaggi di programmazione supportati

Sono ritenuti utilizzabili per nuove procedure di proprietà di Informest (e quindi soggette a manutenzione del codice sorgente) i seguenti linguaggi di sviluppo:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
ASP.Net (VB o C#)	3.5	2.0 - 1.x
PHP	5.x	5.3.5
Classic ASP	3.0	3.0

E' da considerarsi preferenziale l'uso di ASP.NET.

4.5 IDE e prodotti supportati e licenze

Sono utilizzati i seguenti IDE per lo sviluppo:

<i>Descrizione</i>	<i>Versione richiesta per nuovi sviluppi</i>	<i>Versioni supportate</i>
Microsoft Visual Studio	2008	2005
Macromedia Dreamweaver	Studio MX 2004	Studio MX 2004

4.6 Frameworks di sviluppo e Content Management (CMS) supportati

I sorgenti dei frameworks e CMS sono soggetti a continui rilasci di versioni correttive e/o migliorative, quindi si richiede di valutare sempre la versione stabile più recente per i nuovi progetti.

Vengono di seguito indicati eventuali frameworks ed i CMS richiesti e/o supportati per lo sviluppo di nuove applicazioni:

<i>Framework supportati</i>	Versione richiesta per nuovi sviluppi	<i>Versioni supportate</i>
Jquery	1.x	1.x

<i>CMS supportati</i>	Versione richiesta per nuovi sviluppi	<i>Versioni supportate</i>
Umbraco	4.x	4.0
Joomla	2.5	2.5

5 Pagine Web

Per sviluppare la parte di presentazione in modo che il codice sia mantenibile è opportuno che l'HTML sia ordinato, indentato, e ben formato. Esistono estensioni di HTML come l'XHTML che consolida queste pratiche e rappresenta un buon esempio di come il codice HTML può essere strutturato affinché venga visualizzato correttamente da ogni browser, nella maniera più efficiente. Infatti i browser HTML hanno molta difficoltà ad interpretare correttamente codice HTML non "well formed". E' quindi buona regola includere i *tag* di chiusura raccomandati dalla specifica HTML anche quando i browser non la richiedono, così come richiesto dall'XHTML. I browser, benché siano generalmente in grado di gestire i *tag* mancanti, in assenza di essi possono presentare i contenuti in formati completamente diversi. Si ricorda inoltre che la realizzazione di pagine in formato XHTML *strict* è richiesto anche dalle regole di accessibilità, per cui la creazione di pagine in formato XHTML deve essere considerato un requisito più che una raccomandazione.

Si raccomanda per la preparazione del layout l'uso dei *Cascading Style Sheets* (CSS), che permette di inserire le informazioni di visualizzazione, ad esempio il font (carattere, dimensione, colore), dei *tag* HTML in un file specifico separato ed univoco richiamabile dalle singole pagine. I cambiamenti che verranno quindi fatti nello *stylesheet* verranno immediatamente riflessi in tutte le pagine, migliorando la manutenibilità e consistenza nell'aspetto delle pagine.

La struttura di una pagina dev'essere implementata tramite <div> e non utilizzando le tabelle.

E' possibile ottenere maggiori informazioni sulle buone pratiche di HTML e sugli strumenti per validare e correggere HTML dal sito del *World Wide Web Consortium* (<http://www.w3.org> e <http://www.w3c.it/>).

6 Layout grafico

E' d'obbligo fornire i sorgenti utilizzati per la realizzazione di tutto il materiale grafico, compresi i font (compatibili con i sistemi Microsoft Windows) qualora non siano stati utilizzati quelli standard.

Eventuali loghi ed elementi grafici particolari dovranno essere forniti in formato vettoriale.

I sorgenti dovranno essere compatibili con i software attualmente adottati all'interno della struttura.

<i>Software adottati</i>	Versione richiesta per nuovi sviluppi	<i>Versioni supportate</i>
Gimp	2.8	2.6
InkScape	0.48	0.48
Macromedia Fireworks	MX 2004	MX 2004

Tutti i progetti grafici e tutte le funzionalità implementate devono essere compatibili con i più recenti browser:

<i>Browser adottati</i>
Microsoft Internet Explorer
Mozilla Firefox
Google Chrome
Apple Safari

Tutti le pagine web proposte dovranno sottostare alle buone pratiche di HTML ed essere valide rispetto le specifiche di validazione del *World Wide Web Consortium* (<http://www.w3.org> e <http://www.w3c.it/>) relative l'XHTML 1.0 Strict e i CSS.

Gli strumenti di controllo sono i seguenti:

- XHTML: <http://validator.w3.org/check>
- CSS: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/>